

RENEWED
PROGRAMME

2015

CUB SCOUT SECTION
8 YRS – 11 YRS



SCOUTS[®]
Mauritius

National Headquarters - Baden Powell House
5, rue Baden Powell, Trianon, Quatre-Bornes, Mauritius
T. +230 466 6771 - F. 230 466 7325
contact@scoutsmauritius.org
www.scoutsmauritius.org



MAURITIUS SCOUT
ASSOCIATION

PRÉFACE :



Le « Renewed Programme » est le fruit d'un long travail collectif de révision commencé depuis 2014. Ce programme s'inscrit dans la continuité en ce qu'il s'agit de l'approche à l'éducation des jeunes tout en étant adapté à la situation actuelle de la jeunesse mauricienne et des défis qui l'attendent.

Ce programme découle de la nouvelle proposition éducative de notre association et des pistes éducatives et objectifs de section qui en découlent. Ce document prend en compte, dans la mesure du possible tous les recommandations des Chefs de Section et jeunes qui ont été recueillis dans les différentes consultations de district, lors du Forum des jeunes et

des réunions avec la commission des Méthodes Educatives.

Le Renewed programme a été construits après plusieurs week end de travail de la Commission Programme sous la Direction de M. Julien Coulon-Assame, Commissaire au Programme. Les autres membres de l'équipe ayant travaillé sur le programme étant :

- **ISMAIL BAWAMIA S.T**
COMMISSAIRE DES MÉTHODES EDUCATIVES.
- **GARRY LEUNG KIN HING**
COMMISSAIRE À L'INTERNATIONAL.
- **DENISE GORAPAH M.O.M**
COMMISSAIRE NATIONAL DES LOUVETEAUX.
- **MIRELLA QUENETTE S.T**
COMMISSAIRE DE DISTRICT LOWER PLAINE WHILEMS.
- **STÉPHANO TONTA**
ADC PROGRAMME UPPER PLAINE WHILEMS.
- **MEDGE HERMANCÉ**
ADC PROGRAMME MOKA/FLACQ.
- **TERRENCE BELONY**
SCOUTER CUBS NORD.
- **CHRISTOPHER MARIE**
SCOUTER VENTURE NORD.
- **MEDGE HERMANCÉ**
ADC PROGRAMME MOKA/FLACQ.
- **MÉLODIE GRENOUILLE**
SCOUTER CUBS UPPER PLAINE WHILEMS.
- **TYSANA FREDERIC**
SCOUTER CUBS UPPER PLAINE WHILEMS.
- **CHORINE AUGUSTIN**
SCOUTER VENTURE MOKA/FLACQ.
- **ANAIS AJTZA**
SCOUTER SCOUT MOKA/FLACQ.
- **FRANKY VEERASAMY**
SCOUTER SCOUT MOKA/FLACQ.
- **MÉLODIE MAURICE**
SCOUTER CUBS PORT-LOUIS.
- **BRYAN MASSOURAN**
PRÉSIDENT NATIONAL YOUTH SCOUT COUNCIL.
- **BÉATRICE PHANJOO**
SECRÉTAIRE NATIONAL YOUTH SCOUT COUNCIL.
- **DR. JEAN-EMMANUEL WILLIAM**
SCOUTER CUBS PORT-LOUIS
- DESIGNER DES BADGES DE SECTION : **CHRISTOPHER MARIE.**
- DESIGNER DES BADGES DE SECTION ET LOGO SCOUT 2.0 : **JEAN PAUL WILLIAM.**
- ILLUSTRATEUR DES BADGES: **ANTHONY AH SOON TIN YAN**

LE PROGRAMME :

Ce programme est un guide qui nous espérons vous sera d'une aide indispensable pour le développement du scoutisme dans votre région.

Le programme des louveteaux est constitué du programme obligatoire appelé le « Core Programme » et le programme optionnel sous la forme d' « Activity Badges ». Le Core programme vise à éduquer le jeune en utilisant la méthode scout et le cadre symbolique du livre de la jungle, lui permettant de se développer intégralement. Le programme Optionnel quant à lui complète le programme obligatoire en offrant une vaste gamme d'activité permettant au jeune de découvrir divers domaines.

LE CORE PROGRAMME POUR LES LOUVETEAUX.

Le Core Programme est constitué de différents badges au domaine et noms des personnages du livre de la jungle. Chaque badge regroupe divers activités ou expérience à acquérir qui correspondent à un domaine de développement du jeune. Pour la Louveteaux il y a 9 Badges. En complétant un nombre de badges selon les requis, les louveteaux obtiennent leur « Akelas Merit Badge »

LE PROGRAMME OPTIONNEL

Le programme optionnel des louveteaux comprend 22 Activity badges. Chaque Activity badge traite d'un domaine ou une discipline différente. Un « Activity Badge » peut être complété avec la troupe ou dans une autre association, à l'école ou dans son club sportif mais il doit fournir des preuves de sa performance au Chef pour la validation du badge. (Exemple : Le Badge Athletics peut être obtenu en participant à des activités sportives avec l'école.)

LA DEVISE DES LOUVETEAUX : DE NOTRE MIEUX !

Selon la volonté de Baden-Powell, le louveteau fait de son mieux, dans tout ce qu'il fait. S'il y parvient, il pourra être toujours prêt, comme le sont ses aînés.

LE MAÎTRE-MOT : NOUS SOMMES DU MÊME SANG TOI ET MOI.

Il signifie la fraternité. Dans la meute, on est tous des frères et sœurs loups

LE CORE PROGRAMME DES LOUVETEAUX

En intégrant la meute, le louveteau commence par le Badge de Baloo. Le Badge de Baloo est la badge de préparation à la promesse. Une fois obtenue, le louveteau est prêt à faire sa promesse.

Après avoir fait sa promesse, le louveteau pourra parcourir les différents Badges dans un ordre prescrit par le Chef de Section. Il est toutefois recommandé que le louveteau fasse le badge dans l'ordre suivant :

- **1^{ere} ANNÉE LOUVETEAU :**
BADGE DE BALOO, BADGE DE BAGHEERA, BADGE DE FÉRAO
- **2^{eme} ANNÉE LOUVETEAU :**
BADGE DE RAMMA, BADGE DE MANG, BADGE DE CHIL, BADGE DE KOTICK
- **3^{eme} ANNÉE LOUVETEAU :**
BADGE DE HATI, BADGE DE WON-TOLLA

SCHEMA D'ÉVOLUTION DES BADGES

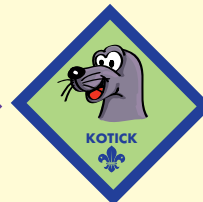
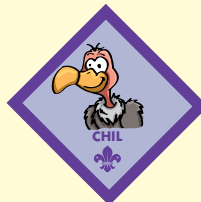
1^{ere} ANNÉE LOUVETEAU



PROMESSE



2^{eme} ANNÉE LOUVETEAU



3^{eme} ANNÉE LOUVETEAU



1^{ère} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE DE BALOO****(LOI ET PROMESSE)**

L'ours, il enseigne la Loi de la Jungle et les langues des Peuples de la Jungle aux jeunes louveteaux.

Pour obtenir le badge de Baloo un louveteau devra compléter les requis suivants :

(A) CONNAISSANCE DU LOUVETISME.

1. Avoir vu ou lu ou être conter le livre de la jungle et connaître les différents personnages.
2. Connaître la loi de la meute et la Promesse des louveteaux.
3. Connaître le maître mot et la devise des louveteaux.
4. Savoir saluer et la signification du salut.
5. Connaître la poignée de main gauche

(B) STRUCTURE DE LA MEUTE.

6. Connaître les termes Sixaine, Meute et rocher du vieux conseil.

(C) INTERACTION AVEC LES AUTRES.

7. Connaître les règles basiques de politesse (Savoir dire bonjour, au revoir, merci, s'il vous plait).
8. Avoir participé à un grand hurlement.
9. Avoir fait au moins 2 mois dans une sixaine.

BADGE DE BAGHEERA**(CRÉATIVITÉ)**

Panthère rusée, intrépide, sage, douce et redoutable, la panthère noire est la chasserresse la plus redoutée de la jungle.

Pour obtenir le badge de Bagheera un louveteau devra compléter les requis suivants :

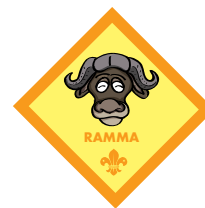
1. Organiser une représentation avec la meute sur un thème choisi par le chef. Cette représentation peut comporter un ou plusieurs des items suivants :
 - a. Une danse.
 - b. Une Poésie écrite par le louveteau.
 - c. Un chant ou un slam.
 - d. Un spectacle de marionnettes.
 - e. Une Pièce de théâtre ou sketch.
 - f. Un spectacle de Magie.
2. Participer a au moins 5 ateliers de création. Quelques exemples sont :
 - a. Une carte de vœux artisanale (Noel, Fête des mères etc.)
 - b. Peinture et collages.
 - c. Figurines en papier mâché.
 - d. Face painting.
 - e. Fabrication de fusée.
3. Obtenir le Cub Scientist Activity Badge.

1^{ère} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE
DE FÉRAO****(ANIMATION
ET CHANTS SCOUTS)**

Pivert qui s'égosille à tue-tête à l'approche du printemps. On se moque souvent de lui car son chant est souvent très faux. Il transporte sa joie de vivre et sa gaieté dans tous les coins de la jungle.

Pour obtenir le badge de Férao un louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Connaître au moins 8 chants « Scouts ».
2. Pouvoir jouer de quelques notes de musique sur un instrument de ton choix.
3. Créer avec sa sixaine une chanson et propose-la à la meute.
4. Prendre une part active dans l'animation d'un feu de camp.

2^{ème} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE
DE RAMMA****(SPORT ET SANTÉ)**

Rama est, dans le Livre de la jungle, le chef des buffles qui piétina Shere Kan.

« Force et sagesse seront tes compagnons de route »

Pour obtenir le badge de Ramma un louveteau devra compléter les requis suivants :

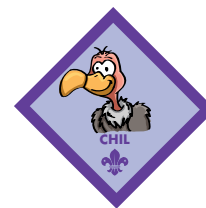
1. Démontrer sa connaissance des organes vitaux à travers un dessin, la fabrication d'une marionnette, ou un partage après avoir vu une vidéo (exemple : La Vie)
2. Pratiquer une activité sportive pendant au moins 3 mois.
3. Participer à au moins 5 grands jeux.
4. Montre que tu connais les règles d'hygiène lors des inspections de groupe/ camp. Le Chef suivra le louveteau pendant une période d'un minimum 2 mois.
5. Complete au moins 3 des activités suivantes :
 - a. Participer à un atelier sur l'éducation sexuelle adaptés aux enfants.
 - b. Participer à un jeu où tes 5 sens seront mis à contribution.
 - c. Analyser les réactions de ton corps dans différents environnements (milieu, climat, température)
 - d. Rencontrer un sportif et collecter des informations sur le sport qu'il pratique.
 - e. Préparer un repas froid équilibré pour ta sixaine.
 - f. Obtenir l'Emergency Lv 1 Staged Activity Badge.
 - g. Participer à un atelier de prévention contre les microbes.

2^{eme} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE
DE MANG****(CITOYENNETÉ)**

La chauve-souris, messagère de la Jungle : Elle survole la jungle. Elle voit tout, entend tout et sait tout.

Pour obtenir le badge de Mang un louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Connaître l'emplacement des lieux importants de sa localités tel que :
 - a. La station de Police
 - b. La station de Pompiers
 - c. Le Centre communautaire
 - d. Le Dispensaire, Mediclinic ou L'hôpital le plus proche.
2. Participer à une activité ou Atelier sur les droits et devoirs de l'enfant.
3. Connaître l'hymne National et la signification du quadricolore national.
4. Parrainer un nouveau de la meute en l'aidant à s'intégrer.
5. Réaliser l'une des activités suivantes :
 - a. Identifies au moins 3 dangers potentiels dans ton quartier et présente-les à ta meute.
 - b. Visite un endroit faisant partie du patrimoine National ou tu peux apprendre une facette de l'histoire de ton quartier ou de ton pays.
 - c. Recueille des informations sur des objets anciens à travers des photos, revues de presse.

**BADGE
DE CHIL****(SERVICE ET COOPÉRATION)**

Le Vautour Serviabile chanteur et protecteur. Il est l'ami de tous. Son maitre mot « Nous sommes du même sang toi et moi »

Pour obtenir le badge de Chil un louveteau devra compléter les requis suivants :

(A) COOPÉRATION

1. Monter avec la meute une œuvre artistique sur un thème choisi par le chef. Cela peut être une maquette ou une fresque.
2. Participer a au moins 3 grands jeux de groupe.
3. Donner son avis lors d'une consultation avec le chef. Cela peut être fait sur le rocher du vieux conseil.

(B) SERVICE

1. Sur une période de 3 mois établir une grille de bonne action ou le louveteau notera toutes les bonnes actions qu'il aura faites quotidiennement.
2. Aider le chef à préparer un jeu pour la meute.
3. Choisir une tache que le louveteau mènera a bien durant le camp.

(C) LEADERSHIP

1. Participe à au moins 2 jeux ou la communication est primordiale. (Exemple : Jeu de l'ambassadeur, Jeu du « Téléphone »).
2. Soit le meneur de ta sixaine lors d'au moins activité de la meute. (Exemple : Jeu ou Atelier)

2^{eme} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE
DE KOTICK****(PROTECTION DE
L'ENVIRONNEMENT)**

Le phoque blanc, aventurier et ami de la Nature, il assiste au massacre de ses congénères par des humains, et n'a de cesse de chercher un endroit sûr pour tous les phoques.

Pour obtenir le badge de Kotick un louveteau devra compléter les requis suivants :

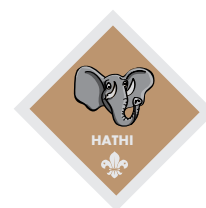
1. Aider au nettoyage de son lieu de réunion pendant un mois et s'assurer qu'il reste propre après la réunion.
2. Terminer l'option (A) ou l'option (B)

OPTION (A)

- Participer à un atelier sur la protection de l'environnement avec une organisation
- Spécialisé (Exemple: Coral Reef Conservation Society, Wild Life Foundation, etc...)
- Visiter un parc Naturel ou une réserve marine (Exemple : Ile aux Aigrettes, Blue Bay, Estuaire des oiseaux Terre Rouge etc.)
- Planter un arbre ou une plante décorative et s'en occuper pendant au moins 2 mois.
- Prendre part par la suite à une exposition montrant l'évolution de la plante.
- Faire un poster sur la protection d'une espèce en voie de disparition.

OPTION (B)

- Obtenir le Brevet du Scoutisme Mondiale pour l'environnement -

3^{eme} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE
DE HATHI****(SPIRITUALITÉ ET RELIGION)**

L'éléphant, seigneur de la jungle, qui a vécu plus de cent ans. C'est lui qui proclame la trêve de l'eau lors de la grande sécheresse. Il est le gardien des légendes des origines de la Jungle.

Pour obtenir le badge de Hathi un louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Vive une expérience en pleine nature et partage tes pensées sur comment elle a été créé.
2. Partager avec ta sixaine une fête ou Célébration religieuse que tu as vécue.
3. Présenter à la Meute une fête religieuse dans une religion autre que la tienne.
4. Obtenir l'un des Badges suivants :
 - a. Confession Catholique - Le Badge Louveteaux du Bureau Scout Catholique.
 - b. Confession Musulmane - Le Bismillah Badge.
 - c. Autres Confession - Le Cub my faith Activity badge.

3^{eme} ANNÉE LOUVETEAU**BADGE DE
WON-TOLLA****(CARACTÈRE)**

Loup indépendant capable de chasser seul pour nourrir sa famille malgré qu'il n'ait que 3 pattes. Il est débrouillard, spontané et endurant.

Pour obtenir le badge de Won-tolla un louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Mimer, au moins 2 fables de la fontaine et comprends la morale derrière chaque histoire. (exemple : la cigale et la fourmi, le corbeau et le renard)
2. Aider ses parents dans des tâches ménagères quotidiennes pendant au moins 2 mois. Il devra maintenir un carnet des tâches accomplies et le présenter à ton chef toutes les semaines. Ses tâches peuvent comprendre :
 - a. La Vaisselle
 - b. Faire son lit
 - c. Arroser les plantes du jardin
 - d. Nourrir l'animal de compagnie

**AKELA'S MERIT
BADGE**

Le chef de la meute des loups. Il est sage et fait respecter la loi. Il préside le rocher du vieux conseil.

Le Badge de Mérite d'Akéla est la plus haute distinction de la meute. Elle est remise aux louveteaux ayant complété au minimum:

1. Le Badge de Mang ou le badge de Chil
2. Le Badge de Bagheera ou Le badge de Férao
3. Le Badge de Won-tolla
4. Le Badge de Rama
5. Le Badge de Kotick
6. Le Badge de Hathi

ANIMAL CARRER ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Visiter un parc animalier/Aquarium (exemple: La Vanille Crocodile Park, Caséla, Aquarium de Maurice)
2. Prendre soin d'un animal pendant au moins 3 mois. Le nourrir et L'emmener chez le vétérinaire.
3. Pouvoir reconnaître les symptômes de d'au moins 2 types de maladies pouvant affecter votre animal.
4. Faire un collage de différents animaux de compagnie et le présenter à la meute.

ARTIST ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter au moins trois des requis suivants :

1. Faire un dessin sur format A4 sur un paysage.
2. Réaliser une carte de vœux.
3. Réaliser un poster sur un thème choisi par le chef.
4. Réaliser un "Book Cover".
5. Faire une exposition de plusieurs photos sur un thème en accord avec le chef.
6. Faire un mi
7. Faire une maquette de votre choix.
8. Visiter une exposition d'art (photo, peintures ou sculptures)
9. Faire un objet à base de cire de bougie, alabastrine ou plasticine.

ASTRONOMER ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Réaliser une maquette du système Solaire.
2. Connaître la différence entre une planète et une étoile. et and a star.
3. Connaître le nom d'au moins trois constellations visible dans l'hémisphère sud.
4. Recueillir des informations sur au moins deux des termes suivants: Une planète, Des comètes, Le soleil, Une Eclipse, Une Météorite, Un trou noir
5. Observer la lune et une planète du système solaire en utilisant un télescope.
6. Pouvoir identifier l'étoile du nord dans le ciel.

ATHLETICS ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Connaitre les différents équipements nécessaires à la pratique de l'athlétisme.
2. Prendre part à deux des disciplines suivantes lors d'une compétition :
 - i. 50m sprint
 - ii. 25m sack race
 - iii. 25m egg and spoon race
 - iv. Un tour de piste (400m)
3. Prendre part à une des activités suivantes:
 - i. 4 x 100m relay
 - ii. Team assault course
 - iii. Assisted blindfold race
4. Prendre part à un des sauts suivants et faire de son mieux:
 - i. Standing jump
 - ii. High jump
 - iii. Long jump

BOOK READER ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Faire une liste des six derniers livres que vous avez lus et de leurs auteurs et maison d'édition. Comptez à votre meute un de vos passages préférés.
2. Montrez à votre meute comment vous prenez soins de vos livres.
3. Démontrez à votre chef que vous savez utiliser un dictionnaire, une encyclopédie et un atlas.

CAMP COOK ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants : Chaque étape de ce badge devra se faire sous la supervision d'un chef.

1. Préparer un repas froid en condition de camp.
2. Réaliser une cuisson à la broche (Viandes ou poisson).
3. Participer à un feu de camp ou vous grillez des chamalow avec un piquet.

CAMPER ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :
Camper sous tente pendant au moins 3 nuits.

1. Préparer son sac et affaires personnelles pour le camp.
2. Aider à monter une tente.
3. Obtenir le Camp Cook Activity Badge.
4. Connaître les consignes de sécurité en camp (feu, zones de jeux etc.).
5. Prendre part aux activités suivantes pendant un camp:
 - i. Feu de Camp
 - ii. Scouts' Own
 - iii. Grand Jeu
 - iv. Nettoyage du lieu de camp.

CYCLIST ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Posséder sa bicyclette et les équipements de sécurité associés.
2. Pouvoir nettoyer une bicyclette et huiler la chaîne.
3. Pouvoir gonfler un pneu de Vélo.
4. Savoir comment sécuriser son Vélo contre les vols.
5. Obtenir le Road Safety Activity Badge.
6. Sous la supervision du chef démontrez:
 - i. Que vous savez monter et descendre d'un vélo correctement.
 - ii. Que vous pouvez parcourir une distance d'au moins 1km a Vélo.

COLLECTOR ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :
Pour une période d'au moins 3 mois, faire rassembler un type de collectible.
(eg stamps, coins, "postcards", Yu Gi Oh, Pokémon, et stickers Panini.

1. Faire une exposition de votre collection lors d'un événement de la meute.
2. Expliquez pourquoi vous avez choisi de faire cette collection.

FIRE SAFETY ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Visiter une caserne de Pompiers.
2. Prendre part à une simulation d'incendie (Fire Drill) à votre lieu de réunion ou en camp.
3. Illustrer par un dessin un plan d'évacuation de votre maison en cas d'incendie.
4. Identifier 3 possibles dangers a votre maison qui pourrait causer un incendie et proposer des solutions pour minimiser les risques.
5. Connaître les consignes de sécurité autour du feu de camp.
6. Savoir utiliser correctement des feux d'artifice.

HOME SAFETY ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Savoir que faire en cas de fuite de gaz, fuite d'eau ou panne électrique à la maison.
2. Obtenir le Fire Safety Activity Badge.
3. Connaître au moins 3 causes d'accidents domestiques et comment les prévenir.
4. Connaître les numéros des secours (SAMU, Pompiers etc.)
5. Faire une simulation d'appel d'urgence avec le chef.

HANDICAP AWARENESS ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Avoir une discussion avec votre Chef sur les préjugés faites aux personnes ayant un handicap.
2. Visiter un centre qui travaille avec des jeunes avec un handicap.
3. Rencontrer un jeune avec un handicap
4. Rencontrer un louveteau avec un handicap et parlez des badges que vous avez fait et les ajustements dans les activités qu'il a faites.
5. Faire un état des lieux de votre lieu de réunion en ce qu'il s'agit de l'accessibilité pour les personnes en fauteuil roulant.

MARTIAL ARTS ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Participer à des sessions d'entraînement de la discipline choisie pendant au moins 6 mois.
2. Prendre part à une compétition de la discipline choisie.

MY FAITH ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Dans votre lieu de culte cherchez les informations suivantes:
 - i. Les personnes les régissant ainsi que leurs titres et fonctions (exemple : Evêque, Imam etc.)
 - ii. Les objets importants ou sacré utilisés lors des prières et cérémonies.
 - iii. Les fetes et costumes.
 - iv. Les préceptes fondamentaux de la religion.
2. Participer a au moins une activité religieuse en lien avec le scoutisme.

MY RIGHTS ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Connaître ses droits et responsabilités en tant qu'enfant.
2. Connaître au moins un article de la convention des droits de l'enfant.
3. Réaliser un sketch ou une vidéo sur les droits et responsabilités de l'enfant et la présenter aux parents.
4. Connaître les agences de protection de droits de l'enfant et des organismes gouvernementaux pour l'enfant. Rencontrer un représentant une de ses institutions.
(Exemple: L'ombuds person for children, National Children Council)

YOUNG PIONEER ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Démontrer votre connaissance des nœuds basique en réalisant un nœud plat (Reef knot) et un nœud de huit (figure of eight)
2. Pouvoir attacher ses lacets.
3. Apprendre le nœud de cravette ou de rosette.
4. Réaliser un gadget simple lors d'un camp tel un porte soulier (Rack shoe).

PHYSICAL RECREATION ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Montrer que vous savez faire preuve de fairplay dans les différents jeux que vous participez.
2. Pratiquer un sport pendant au moins 2 mois
3. Faire une démonstration du sport pratiqué devant un chef.

ROAD SAFETY ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Connaître au moins 5 panneaux routiers signalisation et expliquez à votre chef ceux qu'ils signifient.
2. Suivre une session de formation avec la Road Traffic Unit de la Police.
3. Connaître la bonne attitude à avoir comme passage à l'avant d'une voiture.
4. Réaliser un poster pour promouvoir la sécurité routière en apportant une attention spéciale aux piétons et cycliste

SCIENTIST ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter six activités. Trois de la partie A (Physical World) et trois de la partie B (Le monde du vivant)

PARTIE A - THE PHYSICAL WORLD

1. Fabriquer un circuit simple constitué de fils, d'une ampoule et d'une ou plusieurs piles et un interrupteur.
2. Expliquer comment le courant peut produire des champs magnétiques.
3. Montrer que l'air chaud est plus léger que l'air ambiant en construisant une mini montgolfière.
4. Créer un arc en ciel en utilisant un miroir/ prisme et de l'eau
5. Fabriquer un "Pin Hole camera"
6. Fabriquer un periscope.
7. Fabriquer une maquette du système solaire
8. Faire un modèle de filtration de l'eau
9. Faire une présentation du cycle de l'eau ou de celui du Carbone.

PARTIE B - LE MONDE DU VIVANT

1. Fabriquer du fromage ou du Yaourt avec du lait et de la levure.
2. Planter du Cresson ou autre plante aquatique et noter l'évolution de la plante pendant au moins un mois.
3. Planter une graine et prendre soin de la plante pendant au moins 1 mois.
4. Décrire au moins 3 méthodes de dispersion des graines.
5. Prendre son pou avant et après avoir fait un effort physique et noter la différence.

WORLD FAITHS ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Visiter un lieu de culte autre que le vôtre et y rencontrer un responsable.
2. Rencontrer un scout d'une confession autre que la vôtre et découvrir comment il met sa foi en pratique.
3. Citer au moins 3 lieux importants de religion autre que la vôtre.
4. Participer une activité ou fête religieuse d'une religion autre que la vôtre.

HOME HELP ACTIVITY BADGE



Pour obtenir ce badge, le louveteau devra compléter les requis suivants :

1. Sous la supervision d'un adulte, cuire un repas simple.
2. Mettre la table à la maison pour une période d'au moins 2 mois.
3. Faire la vaisselle ou charger le lave vaisselle pendant au moins 2 mois.
4. Sous la supervision d'un adulte repasser son foulard.
5. Coudre un bouton en utilisant un fil et une aiguille.
6. Faire le ménage dans sa chambre (incluant le fait de faire son lit) pendant au moins 2 mois.
7. Aider à nettoyer les fenêtres de la maison a au moins une reprise.

NIGHTS AWAY STAGED ACTIVITY BADGE



Les Staged Activity Badge évolues avec le jeune en fonction du niveau qu'il a atteint.

Le Nights Away Badge récompense le jeune pour ses nombres de nuits campés depuis qu'il est rentré dans le groupe. Les Badges se chiffrent comme ci-dessous :

1nuit, 5nuits, 10nuits, 20nuits, 35nuits, 50nuits, 75nuits, 100nuits, 125nuits et 200nuits.

EMERGENCY AID STAGED ACTIVITY BADGE

Pour les niveaux 1 à 3, un wood badge holder peut être assesseur du jeune.

Il est important de compléter les niveaux précédents avant de faire un niveau avancé. Niveau 1 peut se commencer dans la section louveteau. Un scout qui n'a pas Emergency Aid 1, doit compléter le niveau 1 puis poursuivre niveau 2.

Les niveaux 4 et 5 doit être compléter auprès d'un organisme tel que L'Ordre de Malte, St John, la Croix Rouge etc...

EMERGENCY AID 1 (LOUVETEAUX)



Compléter les requis suivants

1. Connaître les dangers potentiels dans une maison.
2. Savoir comment appeler un service d'urgence et leur donner un descriptif précis. *Il faut que l'enfant comprenne que donner l'alerte est le plus important quand on porte secours.*
3. Connaître les numéros d'urgences: pompiers, SAMU, police
4. Pouvoir désinfecter une plaie et appliquer un pansement léger.
5. Savoir quoi faire en cas de bosse ou hématome

EMERGENCY AID 2 (SCOUT)

Compléter les requis de l'Activity Badge " Emergency Aid 1" et compléter les requis suivants:

1. Connaître les réflexes à avoir sur une scène d'accident et donner l'alerte
2. Savoir comment dégager les voies respiratoires.
3. Mettre une personne en Position latérale de Sécurité ("Recovery Position")
4. Savoir quoi faire devant un saignement du nez et saignement d'un autre membre.
(Apprenez que la pose d'un pansement compressif, la pose d'un garot est de niveau secourisme pro)
5. Apprendre quoi faire quand une personne s'évanouit
6. Préparer une trousse de soin pour sa patrouille

EMERGENCY AID 3 (SCOUT 3-4 ANNÉES / AVENTURIERS)

Compléter les requis de l'Activity Badge " Emergency Aid 2" et Compléter les requis suivants:

1. Savoir que faire en cas de déshydratation.
2. Pouvoir reconnaître un cas d'insolation et coup de soleil
3. Savoir quoi faire en cas de brûlure: 1^e, 2^e, 3^e Degrés
4. Savoir comment gérer quelqu'un ayant un étouffement.
(Mais pas la manœuvre d'Hemlich)
5. Quoi faire en cas de vomissement.